**Пример выполнения задания 1.1.**

Пусть дан код, написанный на языке ассемблера, выводящий сообщение с указанным текстом:

.686P

.MODEL FLAT, STDCALL

.STACK 4096

.DATA

MB\_OK EQU 0

STR1 DB "Моя первая программа",0

STR2 DB "Привет всем!",0

HW DD ?

EXTERN MessageBoxA@16:NEAR

.CODE

START:

PUSH MB\_OK

PUSH OFFSET STR1

PUSH OFFSET STR2

PUSH HW

CALL MessageBoxA@16

RET

END START

Продемонстрируем работоспособность кода с использованием IDE MS Visual Studio.

Алгоритм работы:

1. добавить элемент через Обозреватель решений \Файлы исходного кода меню\Добавить\Создать элемент.
2. Выбрать Файл C++ (.cpp), задать имя файла и к нему расширение asm. Нажать кнопку Добавить.
3. Выбрать для проекта ПКМ опцию Настройки построения, поставить галочку для masm (Microsoft Macro Assembler) и OK.
4. ПКМ для файла с расширением .asm выбрать опцию Свойства, в появившемся окне для выбранного файла отметить инструмент сборки Microsoft Macro Assembler.
5. Отладка\Построить решение
6. Отладка\Начать отладку.

Результат:

